

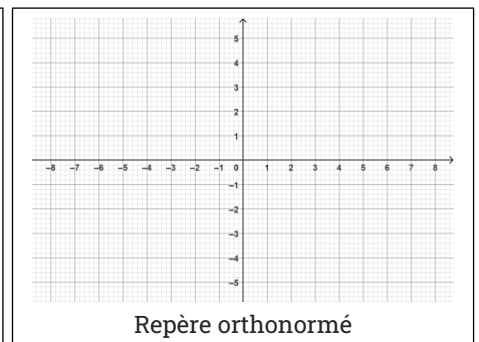
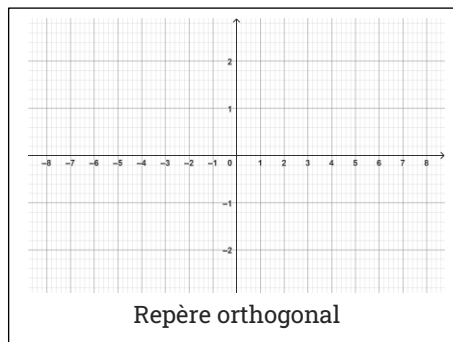
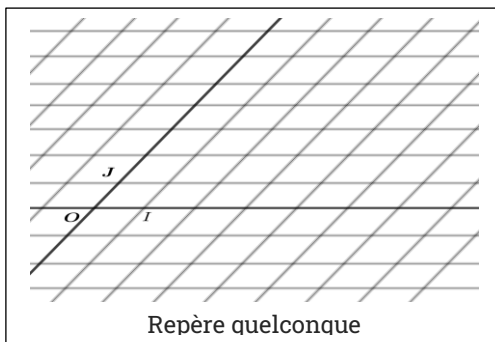


## I – Repère du plan

### Définition

Un repère est déterminé par la donnée de trois points non alignés  $O$ ,  $I$  et  $J$ , pris dans cet ordre, on le note  $(O; I, J)$  ou  $(O; \overrightarrow{OI}, \overrightarrow{OJ})$ .

- ▲ Le point  $O$  est pris comme **origine de ce repère**
- ▲ La droite graduée  $(OI)$  est habituellement prise comme **axe des abscisses** où  $OI$  est l'**unité de graduation** de l'axe des abscisses
- ▲ La droite graduée  $(OJ)$  est habituellement prise comme **axe des ordonnées** où  $OJ$  est l'**unité de graduation** de l'axe des ordonnées
- ▲ Si  $(OI) \perp (OJ)$ , on dit que le repère  $(O; \overrightarrow{OI}, \overrightarrow{OJ})$  est **orthogonal**
- ▲ Si  $(OI) \perp (OJ)$  et  $OI = OJ = 1$ , on dit que le repère  $(O; \overrightarrow{OI}, \overrightarrow{OJ})$  est **orthonormé**



## II – Coordonnées d'un point

### 1 – Définition et exemples

#### Définition

Soit  $(O; I, J)$  un repère du plan. Soit  $M$  un point du plan.

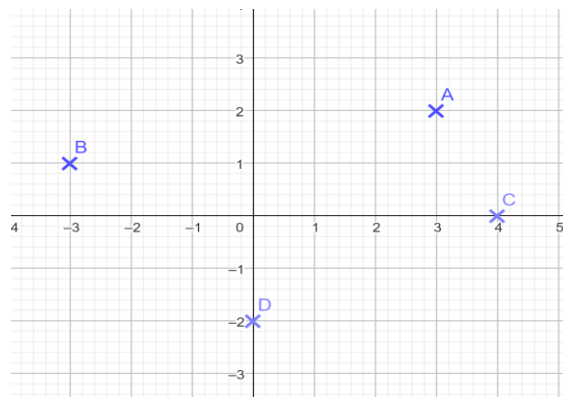
- ▲ La droite qui passe par le point  $M$  qui est parallèle à l'axe  $(OJ)$ , coupe l'axe  $(OI)$  en un point d'abscisse  $x_M$ . Le nombre réel  $x_M$  s'appelle l'**abscisse du point  $M$  dans le repère  $(O; I, J)$** .
- ▲ La droite qui passe par le point  $M$  qui est parallèle à l'axe  $(OI)$ , coupe l'axe  $(OJ)$  en un point d'abscisse  $y_M$ . Le nombre réel  $y_M$  s'appelle l'**ordonnée du point  $M$  dans le repère  $(O; I, J)$** .
- ▲ Les nombres réels  $x_M$  et  $y_M$  s'appellent les coordonnées du point  $M$  dans le repère  $(O; I, J)$ . On note  $M(x_M, y_M)$ .

#### Remarque

- Si  $M$  est un point de l'axe des abscisses  $(OI)$ , alors  $M(x_M, 0)$
- Si  $M$  est un point de l'axe des ordonnées  $(OJ)$ , alors  $M(0, y_M)$ .

#### Exercice

- 1) Déterminer les coordonnées des points  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$ .
- 2) Placer les points  $E(1, 2)$ ;  $F(-2, 3)$ ;  $G(2, 0)$ ;  $H(0, -2)$  dans le repère ci-dessous.



## 2 – Coordonnées du milieu d'un segment

### Proposition

Dans le plan muni d'un repère  $(O;I,J)$ , on considère les points  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$ . Alors les coordonnées

du milieu  $M$  du segment  $[AB]$  sont :

$$\begin{cases} x_M = \frac{x_A + x_B}{2} \\ y_M = \frac{y_A + y_B}{2} \end{cases}$$

### Exemple

Le plan est muni d'un repère  $(O;I,J)$ .

Les coordonnées du milieu  $M$  du segment  $[AB]$  tels que  $A(-1,1)$  et  $B(3,-1)$  sont

$$\begin{cases} x_M = \frac{x_A + x_B}{2} = \frac{-1+3}{2} = 1 \\ y_M = \frac{y_A + y_B}{2} = \frac{1-1}{2} = 0 \end{cases}$$

Donc  $M(1,0)$ .

### Exercice

Dans le plan muni d'un repère, on considère les points  $A(1,1); B(3,-2); C(0,3)$  et  $D(-2,6)$

Montrer que le quadrilatère  $ABCD$  est un parallélogramme

## III – Coordonnées d'un vecteur

### 1 – Définition et exemples

#### Proposition

Dans le plan muni d'un repère  $(O;I,J)$ , on considère les points  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$ . Alors le couple des

coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{AB}$  est  $(x_B - x_A, y_B - y_A)$  qu'on note :  $\overrightarrow{AB}(x_B - x_A, y_B - y_A)$  ou  $\overrightarrow{AB}\begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \end{pmatrix}$

#### Exemple

Dans le plan muni d'un repère  $(O;I,J)$ , on considère les points  $E(-1,2); F(3,-2)$  et  $G(0,4)$ .

Déterminer les couples de coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{EF}; \overrightarrow{FG}$  et  $\overrightarrow{GE}$ .

### 2 – Egalité de deux vecteurs

#### Proposition

Dans le plan muni d'un repère  $(O;I,J)$ , on considère les points  $A(x_A, y_A); B(x_B, y_B); C(x_C, y_C)$  et  $D(x_D, y_D)$ .

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont égaux si et seulement si

$$\begin{cases} x_B - x_A = x_D - x_C \\ y_B - y_A = y_D - y_C \end{cases}$$

Autrement dit :  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD}$  signifie que

$$\begin{cases} x_B - x_A = x_D - x_C \\ y_B - y_A = y_D - y_C \end{cases}$$

#### Exemple



Dans le plan muni d'un repère  $(O; I, J)$ , on considère les points  $E(3, -1)$ ;  $F(2, 1)$ ;  $G(1, 2)$  et  $H(0, 4)$ .

a) Déterminer les coordonnées des vecteurs  $\overrightarrow{EF}$  et  $\overrightarrow{GH}$ .

2) Que peut-on dire sur les vecteurs  $\overrightarrow{EF}$  et  $\overrightarrow{GH}$  ?

3) Quelle est la nature du quadrilatère EFHG ?

#### Exercice

Dans le plan muni d'un repère  $(O; I, J)$ , on considère les points  $U(-1, 1)$ ;  $V(2, -1)$  et  $W(0, 2)$ .

Déterminer les coordonnées du point X pour que le quadrilatère UVWX soit un parallélogramme.

### 3 – Coordonnées de la somme et de la différence de deux vecteurs et du produit d'un vecteur par un nombre

#### Proposition

Dans le plan muni d'un repère  $(O; I, J)$ , on considère les vecteurs  $\overrightarrow{AB}(x, y)$  et  $\overrightarrow{CD}(x', y')$  et k un nombre.

Alors :

$$* \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}(x + x', y + y')$$

$$* k \overrightarrow{AB}(k \times x, k \times y)$$

$$* \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{CD}(x - x', y - y')$$

#### Exercice

Dans le plan muni d'un repère  $(O; I, J)$ , on considère les points  $I(3, 1)$ ;  $J(2, -1)$ ;  $K(4, 0)$ .

a) Déterminer les coordonnées du vecteur  $\overrightarrow{IJ} + \overrightarrow{IK}$

b) Déterminer les coordonnées du point L pour que le quadrilatère IJLK soit un parallélogramme.

### IV – Distance entre deux points

#### Proposition

Dans le plan muni d'un repère orthonormé  $(O; I, J)$ , on considère les points  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$ . Alors,

★ La distance entre les points A et B (ou la norme du vecteur  $\overrightarrow{AB}$ ) est le nombre réel positif défini par :

$$AB = \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

★ Si  $\overrightarrow{AB}(x, y)$  alors :  $AB = \sqrt{x^2 + y^2}$

#### Exemples

1) Dans le plan muni d'un repère orthonormé  $(O; I, J)$ , on considère les points  $A(3, 4)$  et  $B(7, 1)$ .

Calculer la distance AB

2) Dans le plan muni d'un repère orthonormé  $(O; I, J)$ , on considère les points  $E(1, -1)$ ;  $F(2, 1)$ ;  $G(3, 0)$ .

Calculer les longueurs EF, EG et FG. Quelle est la nature du triangle EFG ?