



I – Lois de composition internes

1 – Des ensembles particuliers

a – Ensembles des polynômes de degré inférieur ou égal à n : \mathcal{P}_n ou $\mathbb{R}_n[X]$

Définition

Soit $n \in \mathbb{N}$.

L'ensemble des polynômes à coefficients réels de degré inférieur ou égal à n est :

$$\mathcal{P}_n = \mathbb{R}_n[X] = \{P \in \mathcal{F}(\mathbb{R}, \mathbb{R}) / P(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 \text{ où } (a_n, a_{n-1}, \dots, a_1, a_0) \in \mathbb{R}^{n+1}\}$$

On définit l'addition et la multiplication dans \mathcal{P}_n par :

$$\forall (P, Q) \in \mathcal{P}_n^2 : \begin{cases} (P + Q)(x) = P(x) + Q(x) \\ (P \times Q)(x) = P(x) \times Q(x) \end{cases}$$

b – Ensembles des fonctions numériques définies sur un intervalle de \mathbb{R} : $\mathcal{F}(I, \mathbb{R})$

Définition

Soit I un intervalle de \mathbb{R} .

L'ensemble des fonctions numériques définies sur l'intervalle I est :

$$\mathcal{F}(I, \mathbb{R}) = \{f / f : I \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto f(x)\}$$

On définit l'addition et la multiplication dans $\mathcal{F}(I, \mathbb{R})$ par :

$$(\forall (f, g) \in (\mathcal{F}(I, \mathbb{R}))^2) (\forall x \in I) : \begin{cases} (f + g)(x) = f(x) + g(x) \\ (f \times g)(x) = f(x) \times g(x) \end{cases}$$

c – Ensembles des classes d'équivalence modulo n : $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$

Définition

Soit $n \in \mathbb{N}^*$.

L'ensemble des classes d'équivalence modulo n est :

$$\mathbb{Z}/n\mathbb{Z} = \{\bar{0}, \bar{1}, \bar{2}, \dots, \overline{n-1}\}$$

On définit l'addition et la multiplication dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ par :

$$(\forall (\bar{x}, \bar{y}) \in (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^2) : \begin{cases} \bar{x} + \bar{y} = \overline{x + y} \\ \bar{x} \times \bar{y} = \overline{x \times y} \end{cases}$$

d – Ensembles des parties d'un ensemble E : $\mathcal{P}(E)$

Définition

Soit E un ensemble.

L'ensemble de toutes les parties de E est :

$$\mathcal{P}(E) = \{A / A \subset E\}$$

$$\forall (A, B) \in (\mathcal{P}(E))^2, \text{ on a : } \begin{cases} x \in A \cap B \Leftrightarrow x \in A \text{ et } x \in B \\ x \in A \cup B \Leftrightarrow x \in A \text{ ou } x \in B \\ x \in \bar{A} \Leftrightarrow x \notin A \\ x \in A - B \Leftrightarrow x \in A \text{ et } x \notin B \\ x \in A \Delta B \Leftrightarrow x \in A - B \text{ ou } x \in B - A \end{cases}$$

e – Ensemble des matrices carrées d'ordre 2 : $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$

Définition

L'ensemble des matrices carrées d'ordre 2 est :

$$\mathcal{M}_2(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} / (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4 \right\}$$

On définit l'addition et la multiplication dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ par :

$$\forall (a, b, c, d) \in \mathbb{R}^4, \forall (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 : \begin{cases} \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x & z \\ y & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+x & c+z \\ b+y & d+t \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x & z \\ y & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax+cy & az+ct \\ bx+dy & bz+dt \end{pmatrix} \end{cases}$$

f – Ensembles des matrices carrées d'ordre 3 : $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$

Définition

L'ensemble des matrices carrées d'ordre 3 est :

$$\mathcal{M}_3(\mathbb{R}) = \left\{ \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} / (a_1, a_2, a_3, b_1, b_2, b_3, c_1, c_2, c_3) \in \mathbb{R}^9 \right\}$$

On définit l'addition et la multiplication dans $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ par :



$$\begin{aligned} \blacktriangleright \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} a_1 + x_1 & a_2 + x_2 & a_3 + x_3 \\ b_1 + y_1 & b_2 + y_2 & b_3 + y_3 \\ c_1 + z_1 & c_2 + z_2 & c_3 + z_3 \end{pmatrix} \\ \blacktriangleright \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} a_1x_1 + a_2y_1 + a_3z_1 & a_1x_2 + a_2y_2 + a_3z_2 & a_1x_3 + a_2y_3 + a_3z_3 \\ b_1x_1 + b_2y_1 + b_3z_1 & b_1x_2 + b_2y_2 + b_3z_2 & b_1x_3 + b_2y_3 + b_3z_3 \\ c_1x_1 + c_2y_1 + c_3z_1 & c_1x_2 + c_2y_2 + c_3z_2 & c_1x_3 + c_2y_3 + c_3z_3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

g – Ensemble des transformations du plan : \mathcal{T}

Définition

- ⤴ On appelle transformation du plan \mathcal{P} toute application bijective de \mathcal{P} dans \mathcal{P} .
- ⤴ Les ensembles des translations, des homothéties, des rotations sont des parties de l'ensemble de transformations \mathcal{T} .
- ⤴ $(\forall (f, g) \in \mathcal{T}^2)(\forall M \in \mathcal{P}): (f \circ g)(M) = f(g(M))$.

2 - Définition - exemples - notations

Définition

Soit E un ensemble non vide.

On appelle **loi de composition interne sur E**, toute application $f: E \times E \rightarrow E$.

Toutefois, en général, au lieu de noter l'image d'un couple (x, y) d'éléments de E par $f(x, y)$ on utilise plus souvent une notation du type : $x * y$ ou $x \perp y$ ou $x \uparrow y$ ou $x + y$ ou $x \times y$.

On note $(E, *)$ un ensemble E muni d'une loi de composition interne $*$.

Exemples

Lois de composition internes particulières :

- L'addition (+) est une loi de composition interne dans $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{D}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathcal{P}_n, \mathcal{F}(\mathbb{I}, \mathbb{R}), \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, \mathcal{M}_2(\mathbb{R}), \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.
- La multiplication (\times) est une loi de composition interne dans $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{D}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathcal{P}_n, \mathcal{F}(\mathbb{I}, \mathbb{R}), \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, \mathcal{M}_2(\mathbb{R}), \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$
- L'intersection (\cap), la réunion (\cup), la différence symétrique (Δ) sont des lois de composition internes dans $\mathcal{P}(E)$.

Exercices

1) Soit $E = [0,1]$. Soit $(x, y) \in E$ on pose : $x * y = x + y - xy$.

Montrer que $*$ est une loi de composition interne sur E.

2) Soit $E = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / x^2 - y^2 = 1\}$.

Soient $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ et $(x', y') \in \mathbb{R}^2$, on pose $(x, y) \uparrow (x', y') = (xx' + yy', xy' + yx')$.

Montrer que \uparrow est une loi de composition interne dans E

3) Soit $E =]-1,1[$.

Soient $(x, y) \in E^2$, on pose : $x \perp y = \frac{x+y}{1+xy}$.

Montrer que \perp est une loi de composition interne dans E

3 – Stabilité des parties pour une loi de composition interne

Définition

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne $*$, et soit F une partie de E.

On dit que **F est stable par $*$** si et seulement si pour tout x et y de F on a : $x * y \in F$.

On dit que $*$ définit une loi de composition interne dans F appelée **loi induite par $*$ sur F**

Exemples

1) Montrer que $A = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ a & 1 \end{pmatrix} / a \in \mathbb{R} \right\}$ est une partie stable de $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), \times)$

2) Montrer que $F = \{z \in \mathbb{C} / \operatorname{Re}(z) \geq 0\}$ est une partie stable de $(\mathbb{C}, +)$ mais n'est pas une partie stable de (\mathbb{C}, \times)

3) Montrer que $G = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ a & 1 & 0 \\ b & c & 1 \end{pmatrix} / (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 \right\}$ est une partie stable de $(\mathcal{M}_3(\mathbb{R}), \times)$

III – Propriétés des lois de composition internes

1 – Commutativité

Définition

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne $*$.

On dit que **la loi $*$ est commutative** dans $(E, *)$ si et seulement si pour tout $(x, y) \in E^2$ on a : $x * y = y * x$

**Remarque**

La loi $*$ n'est pas commutative dans $(E, *) \Leftrightarrow (\exists (a, b) \in E^2 : a * b \neq b * a$

Exemples

- 1) L'addition est commutative dans $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{D}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathcal{P}_n, \mathcal{F}(\mathbb{I}, \mathbb{R}), \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, \mathcal{M}_2(\mathbb{R}), \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.
- 2) La multiplication est commutative dans $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{D}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathcal{P}_n, \mathcal{F}(\mathbb{I}, \mathbb{R}), \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, mais elle n'est pas commutative dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$, et $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.

2 – Associativité**Définition**

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne $*$.

On dit que **la loi $*$ est associative** dans $(E, *)$ si et seulement si **pour tout $(x, y, z) \in E^3$ on a : $(x * y) * z = x * (y * z)$**

Remarques

- ♦ La loi $*$ n'est pas associative dans $(E, *) \Leftrightarrow (\exists (a, b, c) \in E^3 : (a * b) * c \neq a * (b * c)$
- ♦ Si la loi $*$ est associative dans $(E, *)$, alors on peut écrire : $(a * b) * c = a * (b * c) = a * b * c$

Exemples

- 1) L'addition est associative dans $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{D}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathcal{P}_n, \mathcal{F}(\mathbb{I}, \mathbb{R}), \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, \mathcal{M}_2(\mathbb{R}), \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.
- 2) La multiplication est associative dans $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{D}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathcal{P}_n, \mathcal{F}(\mathbb{I}, \mathbb{R}), \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, \mathcal{M}_2(\mathbb{R}), \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$.
- 3) La réunion (\cup) et l'intersection (\cap) sont associatives respectivement dans $(\mathcal{P}(E), \cup)$ et $(\mathcal{P}(E), \cap)$.

3 – Élément neutre**Définition**

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne $*$. Soit $e \in E$.

On dit que **e est un élément neutre de $(E, *)$** si et seulement si : **$(\forall x \in E) : x * e = e * x = x$**

Exemples

- 1) 0 est l'élément neutre de $(\mathbb{N}, +)$; $(\mathbb{Z}, +)$; $(\mathbb{Q}, +)$; $(\mathbb{R}, +)$; $(\mathbb{C}, +)$
- 2) 1 est l'élément neutre de (\mathbb{N}^*, \times) ; (\mathbb{Z}^*, \times) ; (\mathbb{Q}^*, \times) ; (\mathbb{R}^*, \times) ; (\mathbb{C}^*, \times)
- 3) La matrice $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ est l'élément neutre de $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), \times)$ La matrice nulle $0 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ est l'élément de $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), +)$
- 4) $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ est l'élément neutre de $(\mathcal{M}_3(\mathbb{R}), +)$ et $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ est l'élément neutre de $(\mathcal{M}_3(\mathbb{R}), \times)$.

Proposition

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne $*$.

Si e est un élément neutre de $(E, *)$, alors il est unique

Remarques

- Si la loi de composition interne $*$ est commutative, alors pour montrer que e est l'élément neutre de $(E, *)$ il suffit de montrer seulement l'une des égalités : $(\forall x \in E) : x * e = x$ ou $(\forall x \in E) : e * x = x$.
- Si A est une partie stable de $(E, *)$ et si e est l'élément neutre de $(E, *)$ alors n'est pas nécessairement l'élément neutre de $(A, *)$

Exemples

- 1) On munit \mathbb{Z} de la relation $*$ définie par : $(\forall (x, y) \in \mathbb{Z}^2 : x * y = x + y + 2)$.
 - a) Montrer que $*$ est une loi de composition interne dans \mathbb{Z} .
 - b) Montrer que $*$ est associative et commutative
 - c) Montrer que $*$ admet un élément neutre que l'on déterminera
- 2) Soit $E = \left\{ M(a, b) = \begin{pmatrix} a & b \\ -4b & a + 2b \end{pmatrix} / (a, b) \in \mathbb{R}^2 \right\}$.
 - a) Montrer que $+$ est une loi de composition interne dans E
 - b) Montrer que $+$ est associative et commutative
 - c) la loi $+$ admet-elle un élément neutre dans E ?

4 – Éléments symétrisables**Définition**

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne $*$, soit e l'élément neutre de $(E, *)$ et soit $x \in E$.

On dit que x est **symétrisable** ou **inversible** pour la loi $*$ si et seulement s'il existe $x' \in E$ tel que : **$x * x' = x' * x = e$**



L'élément x' de E s'appelle le symétrique ou l'inverse de x pour $*$.

Remarques

- ◆ Si x' est le symétrique de x pour la loi $*$, alors x est le symétrique de x' pour la loi $*$.
- ◆ Si x' est le symétrique de x pour la loi $*$, on dit que x et x' sont symétriques dans $(E, *)$.
- ◆ Si la loi $*$ est commutative, pour montrer que x et x' sont symétriques dans $(E, *)$ on peut se contenter à montrer que $x * x' = e$ ou $x' * x = e$.

Exemples

- 1) Dans $(\mathbb{Z}, +)$; $(\mathbb{Q}, +)$; $(\mathbb{R}, +)$; $(\mathbb{C}, +)$, Chaque élément x admet un symétrique x' qui est son opposé : $x' = -x$.
- 2) Dans (\mathbb{Q}^*, \times) ; (\mathbb{R}^*, \times) ; (\mathbb{C}^*, \times) , Chaque élément x admet un symétrique x' qui est son inverse : $x' = x^{-1}$.
- 3) Dans $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), \times)$ la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 7 \end{pmatrix}$ est le symétrique de la matrice $\begin{pmatrix} 7 & -3 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$, par contre la matrice $\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 3 & 3 \end{pmatrix}$ n'a pas de symétrique.

Proposition 1 (unicité du symétrique)

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne associative $*$ qui admet un élément neutre e . Si x est symétrisable dans $(E, *)$, alors le symétrique de x est unique.

Preuve

Soit $x \in E$. Supposons que x admet deux symétriques x' et x'' donc on a : $x * x' = x' * x = e$ et $x * x'' = x'' * x = e$. Comme $*$ est associative, alors : $x'' = x'' * e = x'' * (x * x') = (x'' * x) * x' = e * x' = x'$. d'où $x'' = x'$.

Proposition 2

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne associative $*$ qui admet un élément neutre e . Soient x et y deux éléments symétrisables dans $(E, *)$ de symétriques respectifs x' et y' , alors $x * y$ est symétrisable dans $(E, *)$ et son symétrique est $(x * y)' = y' * x'$.

Preuve

On a : $(x * y) * (y' * x') = x * (y * y') * x' = x * e * x' = x * x' = e$
et $(y' * x') * (x * y) = y' * (x' * x) * y = y' * e * y = y' * y = e$ D'où $(x * y)' = y' * x'$

Exemples

- Soient f et g deux applications bijectives d'un ensemble dans lui-même, alors $f \circ g$ est une application bijective de E dans E et sa bijection réciproque est : $(f \circ g)^{-1} = g^{-1} \circ f^{-1}$.
- Soient M et N deux matrices inversibles dans $(\mathcal{M}_3(\mathbb{R}), \times)$, alors $M \times N$ est inversible et sa matrice inverse est : $(M \times N)^{-1} = N^{-1} \times M^{-1}$.

5 – Élément absorbant

Définition

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne $*$, et $a \in E$.

On dit que a est un élément absorbant pour $*$ si et seulement si pour tout $x \in E$, on a : $a * x = x * a = a$.

Exemples

- Dans $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{D}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}$ et \mathbb{C} , le nombre 0 est un élément absorbant pour la multiplication.
- Dans $\mathcal{P}(E)$, l'ensemble E est l'élément absorbant pour l'intersection
- Dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$, la matrice nulle $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ est l'élément absorbant pour la multiplication.

6 – Éléments réguliers

Définition

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une loi de composition interne $*$, et $a \in E$.

On dit que a est un élément régulier pour $*$ si et seulement si pour tout $(x, y) \in E^2$, on a :

$$\begin{cases} a * x = a * y \Rightarrow x = y \\ x * a = y * a \Rightarrow x = y \end{cases}$$

Remarque

- Si la loi $*$ est commutative dans E , pour montrer que a est un élément régulier pour $*$, il suffit de montrer seulement l'une des deux implications : $a * x = a * y \Rightarrow x = y$ ou $x * a = y * a \Rightarrow x = y$.
- Pour dire aussi qu'un élément a est régulier, on dit aussi simplifiable.

IV – Morphismes

1 – Définition et exemples

Définition

Soient $(E, *)$ et (F, \top) deux ensembles munis de deux lois de composition internes $*$ et \top , et soit f une application de E vers F .

- ♣ On dit que f est un **morphisme de $(E, *)$ dans (F, \top)** si et seulement si

$$(\forall (x, y) \in E^2: f(x * y) = f(x) \top f(y))$$
- ♣ Un morphisme est appelé aussi un **homomorphisme**
- ♣ un **endomorphisme de $(E, *)$** est un homomorphisme de $(E, *)$ dans lui-même
- ♣ Un **isomorphisme de $(E, *)$ dans (F, \top)** est un homomorphisme bijectif de $(E, *)$ dans (F, \top)
- ♣ Un **automorphisme de $(E, *)$** est un endomorphisme bijectif de $(E, *)$

Exemples

- 1) L'application $f: x \mapsto e^x$ est un homomorphisme de $(\mathbb{R}, +)$ dans (\mathbb{R}_+, \times)
- 2) L'application $g: x \mapsto \ln(x)$ est un homomorphisme de (\mathbb{R}_+, \times) dans $(\mathbb{R}, +)$

2 – Propriétés des morphismesProposition

Soit f un morphisme de $(E, *)$ dans (F, \top) .

- ★ $f(E)$ est une partie stable de (F, \top) .
- ★ Si la loi $*$ est associative dans E , alors la loi \top est associative dans $f(E)$.
- ★ Si la loi $*$ est commutative dans E , alors la loi \top est commutative dans $f(E)$.
- ★ Si e est l'élément neutre de la loi $*$ dans E , alors $f(e)$ est l'élément neutre de la loi \top dans $f(E)$.
- ★ Si x' est le symétrique de x dans $(E, *)$, alors $f(x')$ est le symétrique de $f(x)$ dans $(f(E), \top)$.
- ★ Si f est bijectif de E dans F , alors : $f(E) = F$.

Corollaire

Si f un **isomorphisme de $(E, *)$ dans (F, \top)** , alors f transfère toutes les propriétés de la loi $*$ dans $(E, *)$ vers la loi \top dans (F, \top) . On dit que $(E, *)$ et (F, \top) ont la même structure.

Exemples

- 1) Soit f un homomorphisme de $(E, *)$ dans (F, \top) .
 - a) Soit B une partie stable de (F, \top) . Montrer que $f^{-1}(B)$ est une partie stable de $(E, *)$.
 - b) Soit A une partie stable de $(E, *)$. Montrer que $f(A)$ est une partie stable de (F, \top) .
- 2) Soit $F = \left\{ \begin{pmatrix} 2 & a \\ 1 & 0 \end{pmatrix} / a \in \mathbb{R} \right\}$ et $f: \mathbb{R} \rightarrow F$

$$x \mapsto \begin{pmatrix} 2 & x \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$
 - a) Montrer que f est un isomorphisme de $(\mathbb{R}, +)$ dans $(F, +)$.
 - b) Sachant que 0 est l'élément neutre de $(\mathbb{R}, +)$, Déterminer l'élément neutre de $(F, +)$.
 - c) Montrer que $+$ est associative et commutative dans F
 - d) Déterminer le symétrique de la matrice $A = \begin{pmatrix} 2 & 7 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$.

V – Groupes1 – Définition et exemplesDéfinition

Soit G un ensemble non vide muni d'une loi de composition $*$.

- ♣ On dit que $(G, *)$ est un **groupe** si et seulement si

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{La loi } * \text{ est associative} \\ \text{La loi } * \text{ admet un élément neutre dans } G \\ \text{Tout élément de } G \text{ admet un symétrique dans } G \end{array} \right.$$
- ♣ Si en plus la loi $*$ est commutative, le groupe $(G, *)$ est dit **commutatif ou abélien**

Exemples

- 1) $(\mathbb{Z}, +)$; $(\mathbb{Q}, +)$; $(\mathbb{R}, +)$; $(\mathbb{C}, +)$ sont des groupes commutatifs.
- 2) (\mathbb{Q}^*, \times) ; (\mathbb{R}^*, \times) ; (\mathbb{C}^*, \times) sont des groupes commutatifs.
- 3) $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), +)$ et $(\mathcal{M}_3(\mathbb{R}), +)$ sont des groupes commutatifs.
- 4) $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +)$ est un groupe commutatif



2 – Propriétés des groupes

Proposition 1

Soit $(G, *)$ un groupe. Alors :

- ★ **G est non vide.** G contient au moins son élément neutre
- ★ Son **élément neutre e est unique.**
- ★ Chaque élément x de G **admet un unique symétrique x'**
- ★ Si x' est le symétrique de x et y' est le symétrique de y , alors le symétrique de $x * y$ est :
 $(x * y)' = y' * x'$
- ★ Chaque élément de G **est régulier**

Proposition 2

Soit $(G, *)$ un groupe d'élément neutre e et soit $(a, b) \in G^2$ et a' le symétrique de a dans $(G, *)$. alors:

- ★ L'équation $a * x = b$, d'inconnue x , admet une unique solution dans G : $x = a' * b$
Autrement dit : $a * x = b \Leftrightarrow x = a' * b$
- ★ L'équation $x * a = b$, d'inconnue x , admet une unique solution dans G : $x = b * a'$
Autrement dit : $x * a = b \Leftrightarrow x = b * a'$

Exercice

On définit la relation \perp dans \mathbb{R} par : $(\forall (a, b) \in \mathbb{R}^2, a \perp b = \ln(e^a + e^b))$.

- 1) Montrer que (\mathbb{R}, \perp) est un groupe commutatif.
- 2) Montrer que tout réel est régulier dans (\mathbb{R}, \perp) .
- 3) Résoudre l'équation : $x \perp 3 = -1$

3 – Sous-groupes

Définition

Soit $(G, *)$ un groupe et soit H une partie non vide de G.

On dit que $(H, *)$ est un sous-groupe de $(G, *)$ si et seulement si : $\begin{cases} H \text{ est stable pour la loi } * \\ (H, *) \text{ est un groupe} \end{cases}$

Exemples

- 1) $(\mathbb{Z}, +)$ est un sous-groupe de $(\mathbb{R}, +)$.
- 2) $(\mathbb{N}, +)$ n'est pas un sous-groupe de $(\mathbb{Z}, +)$ car 1 n'a pas de symétrique dans $(\mathbb{N}, +)$.
- 3) Soit $(G, *)$ un groupe d'élément neutre e , alors $\{e\}$ est un sous-groupe de $(G, *)$.

Proposition

Soit $(G, *)$ un groupe et $(H, *)$ un sous-groupe de $(G, *)$. Alors :

- ★ $H \neq \emptyset$
- ★ Si e est l'élément neutre dans $(G, *)$, alors e est aussi l'élément neutre dans $(H, *)$.
- ★ Si $x \in H$, le symétrique de x dans $(G, *)$ est le symétrique de x dans $(H, *)$.
- ★ $(\forall (x, y) \in H^2): x * y \in H$.
- ★ $(\forall (x, y) \in H^2): x * y' \in H$ où y' est le symétrique de y dans $(G, *)$.

Propriété caractéristique d'un sous-groupe

Soit $(G, *)$ un groupe et soit H une partie de G.

$(H, *)$ est un sous-groupe de $(G, *) \Leftrightarrow \begin{cases} H \neq \emptyset \\ (\forall (x, y) \in H^2): x * y' \in H \end{cases}$ (où y' est le symétrique de y dans $(G, *)$)

Remarque

Dorénavant, on peut noter les lois de composition internes par + ou par x.

Pour montrer que $(H, *)$ est un sous-groupe de $(G, *)$ on peut utiliser les notations additive et multiplicative :

- ◆ Avec la notation additive : $\begin{cases} H \neq \emptyset \\ (\forall (x, y) \in H^2): x - y \in H \end{cases}$
- ◆ Avec la notation multiplicative : $\begin{cases} H \neq \emptyset \\ (\forall (x, y) \in H^2): x \times y^{-1} \in H \end{cases}$

4 – Morphismes de groupes

Proposition

Soit f un morphisme de $(G, *)$ dans (F, \perp) .

- ★ Si $(G, *)$ est un groupe, alors $(f(G), \perp)$ est un groupe.
- ★ Si f est un isomorphisme et $(G, *)$ est un groupe, alors (F, \perp) est aussi un groupe.

Remarque

Tout morphisme d'un groupe $(G, *)$ dans un groupe (F, \perp) , est appelé **un morphisme de groupes**

Exercice

On définit sur \mathbb{R} , la loi de composition $*$ par : $(\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2), x * y = x + y - 3xy$

1) a) Vérifier que : $(\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2), (1 - 3x)(1 - 3y) = 1 - 3(x * y)$

b) Montrer que $(\mathbb{R} - \left\{\frac{1}{3}\right\}, *)$ est un groupe commutatif.

2) On considère l'application $\varphi: \mathbb{R} - \left\{\frac{1}{3}\right\} \rightarrow \mathbb{R}^*$

$$x \mapsto 1 - 3x$$

Montrer que φ est un isomorphisme de $(\mathbb{R} - \left\{\frac{1}{3}\right\}, *)$ dans (\mathbb{R}^*, \times)

VI – Anneaux

1 – Distributivité d'une loi par rapport à une autre loi

Définition

Soit E un ensemble non vide muni de deux lois de composition internes $*$ et T .

On dit que **la loi T est distributive par rapport à la loi $*$** si et seulement si :

$$(\forall (x, y, z) \in E^3): \begin{cases} xT(y * z) = (xTy) * (xTz) \\ (y * z)Tx = (yTx) * (zTx) \end{cases}$$

Exemples

- 1) Sur les ensembles $\mathbb{N}; \mathbb{Z}; \mathbb{Q}; \mathbb{R}$ et \mathbb{C} la multiplication \times est distributive par rapport à l'addition $+$
- 2) Sur $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ et $\mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ la multiplication \times est distributive par rapport à l'addition $+$
- 2) Sur $\mathcal{P}(E)$ la réunion \cup est distributive par rapport à l'intersection \cap

2 – Structure d'anneaux

Définition

Soit A un ensemble non vide muni de deux lois de composition internes $*$ et T .

- ▲ On dit que $(A, *, T)$ est un **anneau** si et seulement si :

$$\begin{cases} (A, *) \text{ est un groupe commutatif} \\ \text{La loi } T \text{ est associative et distributive par rapport à la loi } * \end{cases}$$

- ▲ On dit que $(A, *, T)$ est un **anneau commutatif** si et seulement si $\begin{cases} (A, *, T) \text{ est un anneau} \\ \text{La loi } T \text{ est commutative} \end{cases}$

- ▲ On dit que $(A, *, T)$ est un **anneau unitaire** si et seulement si $\begin{cases} (A, *, T) \text{ est un anneau} \\ \text{La loi } T \text{ admet un élément neutre} \end{cases}$

Exemples

- 1) $(\mathbb{Z}, +, \times); (\mathbb{Q}, +, \times); (\mathbb{R}, +, \times)$ et $(\mathbb{C}, +, \times)$ Sont des anneaux commutatifs unitaires.
- 2) $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), +, \times)$ et $(\mathcal{M}_3(\mathbb{R}), +, \times)$ sont deux anneaux unitaires non commutatifs
- 3) $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, +, \times)$ est un anneau commutatif unitaire ($n \geq 2$)

3 – Règles de calculs dans un anneau

Proposition 1

Soit $(A, *, T)$ un anneau unitaire d'éléments neutres 0_A et 1_A respectivement dans $(A, *)$ et (A, T) . Alors :



- ★ Pour tout $x \in A : 0_A \top x = x \top 0_A = 0_A$
- ★ Pour tout $(x, y) \in A^2 : x' \top y = x \top y' = (x * y)'$ où x' et y' sont les symétriques respectifs de x et y dans $(A, *)$
- ★ Pour tout $(x, y) \in A^2 : x' \top y' = x \top y$ où x' et y' sont les symétriques respectifs de x et y dans $(A, *)$

Notation additive et notation multiplicative dans un anneau

- Dans un anneau la première loi est notée, habituellement, $+$; l'élément neutre de $+$ est noté 0 et le symétrique de x est noté $(-x)$.
- Dans un anneau la deuxième loi est notée, habituellement, \times ; l'élément neutre de \times est noté 1 et le symétrique de x est noté x^{-1} .

Proposition 2

Soit $(A, +, \times)$ un anneau unitaire. Alors :

- ★ Pour tout $x \in A : 0 \times x = x \times 0 = 0$ (0 est l'élément absorbant de la loi \times)
- ★ Pour tout $x \in A : (-1) \times x = x \times (-1) = -x$
- ★ Pour tout $(x, y) \in A^2 : (-x) \times y = x \times (-y) = -(x + y)$
- ★ Pour tout $(x, y) \in A^2 : (-x) \times (-y) = x \times y$

4 – Diviseurs de zéro dans un anneau - Anneau intègre

Définition 1

Soit $(A, +, \times)$ un anneau et soit $a \in A - \{0_A\}$.

On dit que a est un diviseur de zéro dans l'anneau $(A, +, \times)$ si et seulement s'il existe $b \in A - \{0_A\}$ tel que :

$$a \times b = 0_A \quad \text{ou} \quad b \times a = 0_A$$

Exemples

1) Dans l'anneau $(\mathbb{Z}/10\mathbb{Z}, +, \times)$ on a $\bar{2} \neq \bar{0}$ et $\bar{5} \neq \bar{0}$ et $\bar{2} \times \bar{5} = \bar{0}$. Donc $\bar{2}$ et $\bar{5}$ sont des diviseurs de zéro dans $(\mathbb{Z}/10\mathbb{Z}, +, \times)$

2) Dans l'anneau $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), +, \times)$, la matrice $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ est un diviseur de zéro car $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ et on a :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Définition 2

On dit qu'un anneau $(A, +, \times)$ est intègre si et seulement si : $\begin{cases} A \neq \{0_A\} \\ \text{n'admet aucun diviseur de zéro} \end{cases}$

Autrement dit : $(A, +, \times)$ est intègre $\Leftrightarrow [(\forall (a, b) \in A^2); a \times b = 0_A \Rightarrow (a = 0_A \text{ ou } b = 0_A)]$

Exemples

1) $(\mathbb{Z}, +, \times)$; $(\mathbb{Q}, +, \times)$; $(\mathbb{R}, +, \times)$ et $(\mathbb{C}, +, \times)$ sont des anneaux intègres

2) Les anneaux $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), +, \times)$, $(\mathcal{M}_3(\mathbb{R}), +, \times)$ et $(\mathbb{Z}/10\mathbb{Z}, +, \times)$ ne sont pas intègres

Proposition

Soit $(A, +, \times)$ un anneau unitaire et soit $a \in A - \{0_A\}$.

Si a est inversible dans (A, \times) , alors a n'est pas un diviseur de zéro dans l'anneau $(A, +, \times)$.

Remarque

Si tout élément de $A - \{0_A\}$ est inversible dans (A, \times) , alors l'anneau $(A, +, \times)$ est intègre

Proposition 2

Soit $M = \begin{pmatrix} a & d \\ b & c \end{pmatrix}$ une matrice de $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), +, \times)$.

- ★ Le déterminant de la matrice $M = \begin{pmatrix} a & d \\ b & c \end{pmatrix}$ est le nombre réel : $\det M = \begin{vmatrix} a & d \\ b & c \end{vmatrix} = ac - bd$
- ★ La matrice $M = \begin{pmatrix} a & d \\ b & c \end{pmatrix}$ est inversible dans $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), +, \times)$ si et seulement si $\det M \neq 0$
- ★ Si la matrice $M = \begin{pmatrix} a & d \\ b & c \end{pmatrix}$ est inversible alors sa matrice inverse est donnée par : $M^{-1} = \frac{1}{\det M} \begin{pmatrix} c & -d \\ -b & a \end{pmatrix}$

Exemple



Soit $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}$. Montrer que A est inversible et calculer sa matrice inverse A^{-1} .

En effet, A est inversible car $\det A = 2 \times 3 - 5 \times 1 = 6 - 5 = 1 \neq 0$.

Et on a $A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -5 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -5 & 2 \end{pmatrix}$.

VII – Corps

Définition

- ▲ On dit que $(K, +, \times)$ est un corps si et seulement si : $\begin{cases} K \neq \{0_K\} \\ (K, +, \times) \text{ est un anneau unitaire} \\ (\forall x \in K - \{0_K\}) : x \text{ est inversible dans } (K, \times) \end{cases}$
- ▲ Si en plus la loi \times est commutative, on dit que $(K, +, \times)$ est un corps commutatif.

Exemples

1) $(\mathbb{Q}, +, \times)$; $(\mathbb{R}, +, \times)$ et $(\mathbb{C}, +, \times)$ sont des corps commutatifs.

2) $(\mathbb{Z}, +, \times)$, $(\mathcal{M}_2(\mathbb{R}), +, \times)$ et $(\mathcal{M}_3(\mathbb{R}), +, \times)$ ne sont pas des corps mais seulement des anneaux unitaires commutatifs.

Proposition

Soit $(K, +, \times)$ un ensemble non vide et muni de deux lois de composition internes $+$ et \times .

- ★ $(K, +, \times)$ est un corps $\Leftrightarrow \begin{cases} (K, +) \text{ est un groupe commutatif} \\ (K - \{0_K\}, \times) \text{ est un groupe} \\ \text{La loi } \times \text{ est distributive par rapport à la loi } + \end{cases}$
- ★ $(K, +, \times)$ est un corps commutatif $\Leftrightarrow \begin{cases} (K, +, \times) \text{ est un corps} \\ \text{La loi } \times \text{ est commutative dans } K \end{cases}$

Remarque

La loi \times est distributive par rapport à la loi $+$ si et seulement si :

$$(\forall (a, b, c) \in K^3, a \times (b + c) = a \times b + a \times c \text{ et } (b + c) \times a = b \times a + c \times a)$$

Proposition 2

Soit $(K, +, \times)$ un corps. Alors :

- ★ Tout élément de $K - \{0_K\}$ est régulier pour la loi \times
Autrement dit : $(\forall a \in K - \{0_K\})(\forall (x, y) \in K^2), [a \times x = a \times y \Rightarrow x = y]$ et $[x \times a = y \times a \Rightarrow x = y]$
- ★ $(K, +, \times)$ est un anneau unitaire et intègre Mais la réciproque est fautive
- ★ $(\forall a \in K - \{0_K\})(\forall x \in K) : [a \times x = b \Leftrightarrow x = a^{-1} \times b]$ et $[x \times a = b \Leftrightarrow x = b \times a^{-1}]$

Exercice

On définit dans \mathbb{R}^2 deux lois de composition internes $+$ et \times par :

$$(\forall (a, b) \in \mathbb{R}^2)(\forall (a', b') \in \mathbb{R}^2) : (a, b) + (a', b') = (a + a', b + b') \text{ et } (a, b) \times (a', b') = (aa' - bb', ab' + a'b)$$

Montrer que $(\mathbb{R}^2, +, \times)$ est un corps commutatif