



## I – Produit scalaire de deux vecteurs

### 1 – Rappels

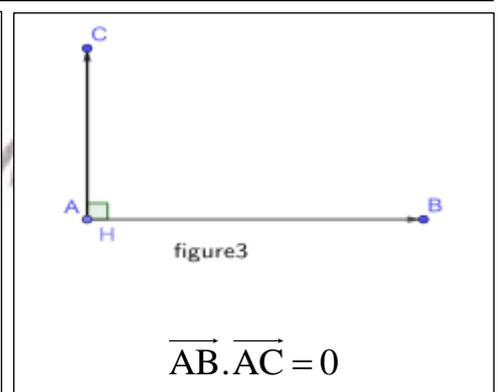
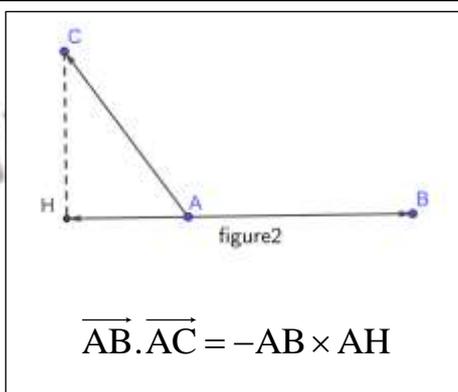
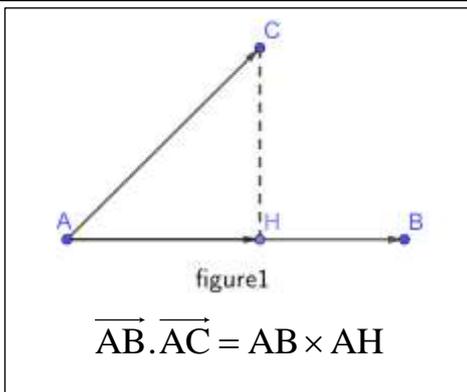
#### a – Expression du produit scalaire avec la projection

##### Définition

Soient A, B et C trois points du plan et H le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB).

Le produit scalaire des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$ , noté  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ , est le nombre réel tel que :

- $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AH$  si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AH}$  ont le même sens (figure 1)
- $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AH$  si  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AH}$  n'ont pas le même sens (figure 2)
- $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$  si  $\overrightarrow{AB} = \vec{0}$  (A = B),  $\overrightarrow{AC} = \vec{0}$  (A = C) ou  $\overrightarrow{AH} = \vec{0}$  (A = H) (figure 3)



#### b – Expression trigonométrique du produit scalaire

##### Définition

- Soient A, B et C trois points du plan. Le produit scalaire des vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  est :

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$$

- Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan. Le produit scalaire des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  est le nombre réel

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

##### Exemples

Calculer le produit scalaire  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  dans chacun des cas suivants :

- ♦  $\|\vec{u}\| = 2$ ,  $\|\vec{v}\| = 3$  et  $(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{6}$
- ♦  $\|\vec{u}\| = 4$ ,  $\|\vec{v}\| = 5$  et  $(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{5\pi}{6}$
- ♦  $\|\vec{u}\| = 7$ ,  $\|\vec{v}\| = 8$  et  $(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$

#### c – Propriétés du produit scalaire

##### Propriétés

Soient  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs du plan et  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Alors, on a :

- ❖  $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}$
- ❖  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$
- ❖  $\vec{u} \cdot (\alpha \cdot \vec{v}) = (\alpha \cdot \vec{u}) \cdot \vec{v} = \alpha \cdot (\vec{u} \cdot \vec{v})$
- ❖  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- ❖  $\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2$

❖  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux ( $\vec{u} \perp \vec{v}$ )  $\Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

## 2 – Expression analytique du produit scalaire

Dans tout ce paragraphe, Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

### a – Définition

#### Définition

Soient  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$  deux vecteurs du plan. Le produit scalaire des vecteurs  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$  est le nombre réel défini par :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y'$$

#### Exemples

Calculer le produit scalaire  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  dans chacun des cas suivants :

$$\vec{u}(1, 2); \vec{v}(-3, 4) \quad ; \quad \vec{u}(3, 0); \vec{v}(0, -5) \quad ; \quad \vec{u}(-4, 0); \vec{v}(3, 5)$$

#### Réponses

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 1 \times (-3) + 2 \times 4 = -3 + 8 = 5$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = 3 \times 0 + 0 \times (-5) = 0$
- $\vec{u} \cdot \vec{v} = (-4) \times 3 + 0 \times 5 = -12$

#### Proposition

Soit  $\vec{u}(x, y)$  un vecteur du plan. On a :

- ❖  $\vec{u}^2 = x^2 + y^2$
- ❖  $\vec{u} \cdot \vec{i} = x$  et  $\vec{u} \cdot \vec{j} = y$
- ❖  $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

### b – Norme d'un vecteur

#### Définition

Soit  $\vec{u}(x, y)$  un vecteur du plan et  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$  deux points du plan.

- La norme du vecteurs  $\vec{u}(x, y)$  est le nombre réel positif :  $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$
- La distance de A à B est le nombre réel positif :  $\|\overline{AB}\| = AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$

#### Exemples

1) Calculer  $\|\vec{u}\|$  dans chacun des cas suivants :

$$\vec{u}(1, 2) \quad ; \quad \vec{u}(-2, 3) \quad ; \quad \vec{u}(-3, -4) \quad ; \quad \vec{u}(0, -5)$$

2) Calculer la distance AB dans chacun des cas suivants :

$$A(-1, 1) \text{ et } B(3, 4) \quad ; \quad A(2, -1) \text{ et } B(0, -4) \quad ; \quad A(4, 0) \text{ et } B\left(-3, \frac{1}{2}\right)$$

#### Propriétés

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan et ABC un triangle. Alors, on a :

- ❖  $\|\vec{u}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$
- ❖  $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$  (Inégalité triangulaire)
- ❖  $(\forall \alpha \in \mathbb{R}), \|\alpha \cdot \vec{u}\| = |\alpha| \times \|\vec{u}\|$
- ❖  $\|\vec{u}\| - \|\vec{v}\| \leq \|\vec{u} + \vec{v}\|$



- ❖  $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- ❖  $\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = (\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2$
- ❖  $(\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2 = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2$
- ❖  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2)$
- ❖  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2}(\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$
- ❖  $AB \leq AC + CB$ ,  $AC \leq AB + BC$  et  $BC \leq BA + AC$

### Exemples

Soit  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs du plan tels que :  $\|\vec{u}\| = 6$ ,  $\|\vec{v}\| = 5$  et  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -12$

a) Calculer  $(\vec{u} + 2\vec{v}) \cdot (3\vec{u} - \vec{v})$

b) Calculer  $(\vec{u} + 2\vec{v})^2$  et en déduire  $\|\vec{u} + 2\vec{v}\|$

c) Calculer  $\cos(\vec{u}, \vec{v})$

c - Formules de  $\cos(\vec{u}, \vec{v})$  et  $\sin(\vec{u}, \vec{v})$

### Proposition

Soient  $\vec{u}(x, y)$  et  $\vec{v}(x', y')$  deux vecteurs non nuls du plan. Alors, on a :

- ❖  $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|} = \frac{xx' + yy'}{\sqrt{x^2 + y^2} \sqrt{x'^2 + y'^2}}$
- ❖  $\sin(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\det(\vec{u}, \vec{v})}{\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|} = \frac{\begin{vmatrix} x & x' \\ y & y' \end{vmatrix}}{\sqrt{x^2 + y^2} \sqrt{x'^2 + y'^2}} = \frac{xy' - x'y}{\sqrt{x^2 + y^2} \sqrt{x'^2 + y'^2}}$

### Remarque

Si  $A(x_A, y_A)$ ,  $B(x_B, y_B)$  et  $C(x_C, y_C)$ , alors :

- ◆  $\cos(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{AB \times AC} = \frac{(x_B - x_A)(x_C - x_A) + (y_B - y_A)(y_C - y_A)}{\sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} \sqrt{(x_C - x_A)^2 + (y_C - y_A)^2}}$
- ◆  $\sin(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}) = \frac{\det(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})}{AB \times AC} = \frac{(x_B - x_A)(y_C - y_A) - (y_B - y_A)(x_C - x_A)}{\sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2} \sqrt{(x_C - x_A)^2 + (y_C - y_A)^2}}$

### Exemples

1) Calculer  $\cos(\vec{u}, \vec{v})$  et  $\sin(\vec{u}, \vec{v})$  dans chacun des cas suivants :

$$\vec{u} = 2\vec{i} - 3\vec{j} \text{ et } \vec{v} = 5\vec{i} + 2\vec{j} \quad ; \quad \vec{u}(3, -1) \text{ et } \vec{v}(4, 2)$$

2) Calculer  $\cos(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$  et  $\sin(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$  dans chacun des cas suivants :

$$A(1, -3), B(3, 1) \text{ et } C(2, 0) \quad ; \quad A(-2, 1), B(5, -2) \text{ et } C(0, 2)$$

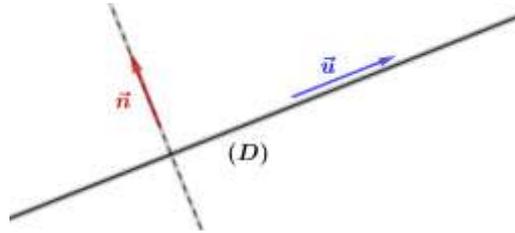
## II - Applications du produit scalaire

### 1 - Etude analytique des droites dans le plan

#### a - Vecteur normal à une droite

Définition

Un vecteur non nul  $\vec{n}$  est dit **un vecteur normal** à une droite  $(D)$  si et seulement si la direction de  $\vec{n}$  est orthogonale à la droite  $(D)$ .

Proposition 1

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

Soit  $(D)$  une droite du plan de vecteur directeur  $\vec{u}$  et  $\vec{n}$  un vecteur non nul. Alors :

$\vec{n}$  est un vecteur normal à la droite  $(D)$  si et seulement si  $\vec{n} \cdot \vec{u} = 0$

Proposition 2

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ . Soit  $(D)$  une droite du plan.

- ❖ Si  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$  sont deux vecteurs normaux à la droite  $(D)$ , alors  $\vec{n}$  et  $\vec{n}'$  sont colinéaires
- ❖  $\vec{n}(a,b)$  est un vecteur normal à la droite  $(D)$  si et seulement si  $\vec{u}(-b,a)$  est un vecteur directeur de la droite  $(D)$

b – Equation d'une droite définie par un point et un vecteur normalProposition 1

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

- ❖ Une droite de vecteur normal  $\vec{n}(a,b)$ , où  $(a,b) \neq (0,0)$ , a une équation de la forme  $ax + by + c = 0$  où  $c \in \mathbb{R}$
- ❖ Etant donné trois nombres réels  $a, b$  et  $c$  tels que  $(a,b) \neq (0,0)$ , l'ensemble des points  $M(x, y)$  vérifiant l'équation  $ax + by + c = 0$  est une droite de vecteur normal  $\vec{n}(a,b)$

Proposition 2

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

Soit  $(D)$  une droite passant par un point  $A(x_A, y_A)$  et de vecteur normal  $\vec{n}(a,b)$  tel que  $(a,b) \neq (0,0)$ , alors : une équation cartésienne de la droite  $(D)$  est :

$$ax + by - ax_A - by_A = 0$$

Exemples

1) Soit  $(D)$  la droite passant par le point  $A(1, -2)$  et de vecteur normal  $\vec{n}(2, 3)$ . Déterminer une équation cartésienne de la droite  $(D)$ .

2) Soient  $E(1, -1)$  et  $F(3, 5)$  deux points du plan. Déterminer une équation cartésienne de la médiatrice  $(\Delta)$  du segment  $[EF]$

Réponses



1) (D) la droite passant par  $A(1, -2)$  et de vecteur normal  $\vec{n}(2, 3)$

♦ Méthode 1 : Puisque  $\vec{n}(2, 3)$  est un vecteur normal à (D), alors une équation cartésienne de (D) est :  $2x + 3y + k = 0$

Et puisque  $A(1, -2) \in (D)$ , alors on a :  $2 \times 1 + 3 \times (-2) + k = 0 \Leftrightarrow k = 4$

D'où (D) :  $2x + 3y + 4 = 0$

♦ Méthode 2 :  $M(x, y) \in (D) \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \perp \vec{n} \Leftrightarrow 2(x-1) + 3(y+2) = 0$   
 $\Leftrightarrow 2x + 3y + 4 = 0$

D'où (D) :  $2x + 3y + 4 = 0$

2) ( $\Delta$ ) est la médiatrice du segment  $[EF]$ , donc ( $\Delta$ ) passe par le milieu I de  $[EF]$  et  $\vec{n} = \overrightarrow{EF}$  est un vecteur normal à ( $\Delta$ ).  $I\left(\frac{1+3}{2}, \frac{-1+5}{2}\right)$  et  $\vec{n}(3-1, 5+1)$  donc  $I(2, 2)$  et  $\vec{n}(2, 6)$

Donc ( $\Delta$ ) :  $2x + 6y - 2 \times 2 - 6 \times 2 = 0 \Leftrightarrow 2x + 6y - 16 = 0$ . Alors ( $\Delta$ ) :  $x + 3y - 8 = 0$

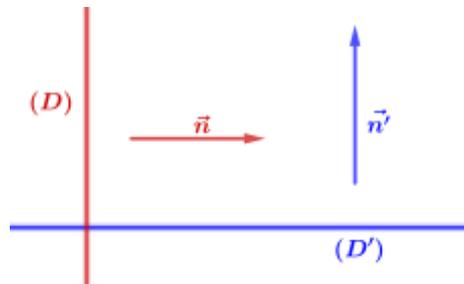
### c - Droites perpendiculaires

#### Proposition

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

Soient (D) et (D') deux droites de vecteurs directeurs respectifs  $\vec{n}(a, b)$  et  $\vec{n}'(a', b')$ . Alors :

$$(D) \perp (D') \Leftrightarrow \vec{n} \perp \vec{n}' \Leftrightarrow \vec{n} \cdot \vec{n}' = 0 \Leftrightarrow aa' + bb' = 0$$



### d - Distance d'un point à une droite

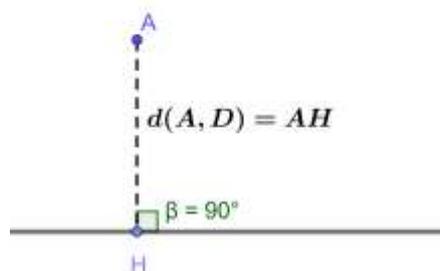
#### Proposition

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

Soit (D) une droite d'équation cartésienne  $ax + by + c = 0$  où  $(a, b) \neq (0, 0)$  et soit  $A(x_A, y_A)$  un point du plan.

La distance du point A à la droite (D) est donnée par :

$$d(A, D) = \frac{|ax_A + by_A + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



#### Exemples



Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ . On considère les points

$A(1,1)$  ;  $B(1,3)$  et  $C(-1,1)$

- 1) Déterminer l'équation cartésienne de la droite (BC)
- 2) Calculer la distance entre le point A et la droite (BC)

## 2 – Etude analytiques des cercles dans le plan

### a – Equation cartésienne d'un cercle

#### Définition

Soit  $\Omega$  un point du plan et  $R \in \mathbb{R}$ .

Le **cercle**  $\mathcal{C}$  de **centre**  $\Omega$  et de **rayon**  $R$  est l'ensemble des points  $M$  du plan tels que  $\Omega M = R$

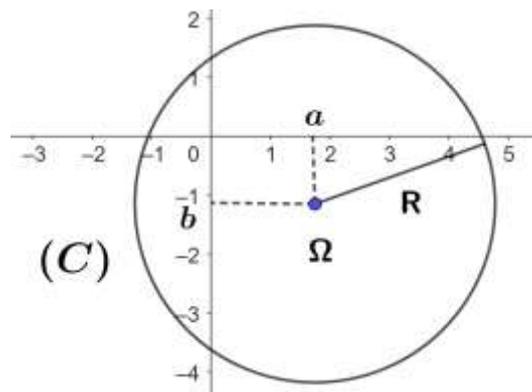
$$\text{Donc : } M \in \mathcal{C}(\Omega, R) \Leftrightarrow \Omega M = R$$

#### Proposition 1 (Cercle de centre donné et de rayon donné)

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , et soit  $\Omega(a, b)$  et  $R \geq 0$ .

Une équation cartésienne d'un cercle de centre  $\Omega(a, b)$  et de rayon  $R$  est :

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2 \Leftrightarrow x^2 + y^2 - 2ax - 2by + c = 0 \text{ où } c = a^2 + b^2 - R^2$$



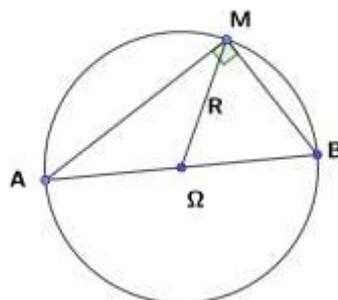
#### Proposition 2 (Cercle de diamètre donné)

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ , et soient  $A(x_A, y_A)$  et  $B(x_B, y_B)$  deux points du plan.

- ❖ L'ensemble des points  $M$  du plan tel que  $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$  est le cercle de diamètre  $[AB]$ , de centre le point  $\Omega$  milieu de  $[AB]$  et de rayon  $R = \frac{AB}{2}$

- ❖ Une équation du cercle  $\mathcal{C}$  de diamètre  $[AB]$  est :

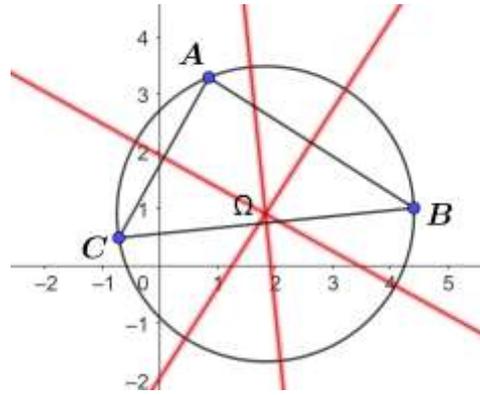
$$(x-x_A)(x-x_B) + (y-y_A)(y-y_B) = 0 \Leftrightarrow x^2 + y^2 - (x_A + x_B)x - (y_A + y_B)y + (x_A x_B + y_A y_B) = 0$$



#### Proposition 3



Par trois points distincts  $A$ ,  $B$  et  $C$  passe un cercle et un seul de centre  $\Omega$ , le point d'intersection des médiatrices du triangle  $ABC$  et de rayon  $R = \Omega A$ .  
Ce cercle est appelé le cercle circonscrit au triangle  $ABC$



### b – Représentation paramétrique d'un cercle

#### Définition

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ . Soient  $\Omega(a, b)$  et  $R \geq 0$ .

Le système  $\begin{cases} x = a + R \cos t \\ y = b + R \sin t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$  est une représentation paramétrique du cercle  $\mathcal{C}$  de centre  $\Omega(a, b)$  et de rayon  $R$

### c – Positions relatives d'une droite et d'un cercle

#### Proposition

Soient  $(\Delta)$  une droite et  $\mathcal{C}(\Omega, R)$  un cercle de centre le point  $\Omega$  et de rayon  $R > 0$ .

- ❖ Si  $d(\Omega, (\Delta)) > R$ , alors  $(\Delta)$  et  $\mathcal{C}(\Omega, R)$  ne se coupent pas (figure 1)
- ❖ Si  $d(\Omega, (\Delta)) < R$ , alors  $(\Delta)$  et  $\mathcal{C}(\Omega, R)$  ont exactement deux points communs (figure 2)
- ❖ Si  $d(\Omega, (\Delta)) = R$ , alors  $(\Delta)$  et  $\mathcal{C}(\Omega, R)$  ont un seul point commun. Dans ce cas on dit que la droite  $(\Delta)$  est une tangente au cercle  $\mathcal{C}(\Omega, R)$ . (figure 3)

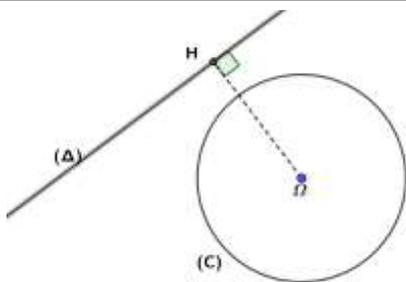


Figure 1

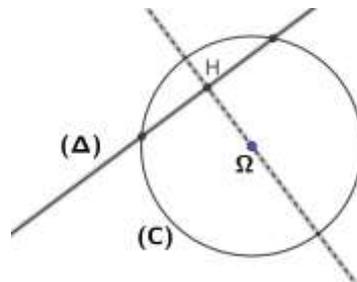


Figure 2

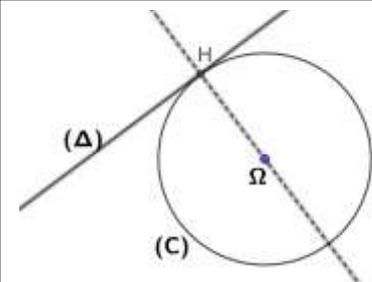


Figure 3

### d – Equation de la tangente à un cercle

#### Proposition

Le plan est rapporté à un repère orthonormé  $(O; \vec{i}, \vec{j})$ .

On considère le cercle  $\mathcal{C}$  d'équation cartésienne  $x^2 + y^2 - 2ax - 2by + c = 0$  avec  $(a, b) \neq (0, 0)$  et  $A(x_A, y_A)$  un point du cercle  $\mathcal{C}$ .



L'équation de la tangente au cercle  $\mathcal{C}$  au point  $A(x_A, y_A)$  est :

$$xx_A + yy_A - a(x + x_A) - b(y + y_A) + c = 0$$

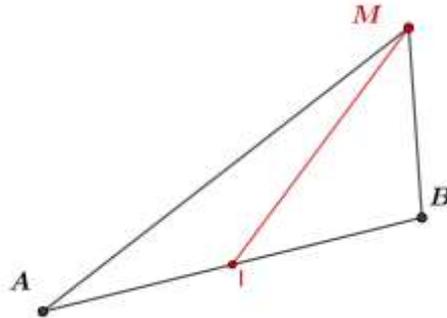
### 3 – Relations métriques dans un triangle

#### a – Théorème de la médiane

##### Théorème de la médiane

Soient  $A$  et  $B$  deux points du plan, et  $I$  le milieu du segment  $[AB]$ . Pour tout point  $M$  du plan, on a

$$MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}AB^2$$



##### Exemple

ABC un triangle tel que  $AB = 6$ ,  $AC = 8$  et  $BC = 12$ . Calculer la longueur  $AI$  où  $I$  est le milieu du segment  $[BC]$ .

##### Réponse

On a d'après le théorème de la médiane : Pour tout point  $M$  du plan on a  $MB^2 + MC^2 = 2MI^2 + \frac{1}{2}BC^2$

En prenant  $M = A$ , on a  $AB^2 + AC^2 = 2AI^2 + \frac{1}{2}BC^2$  donc  $6^2 + 8^2 = 2AI^2 + \frac{1}{2} \times 12^2$

Donc  $AI^2 = 14$  d'où  $AI = \sqrt{14}$

#### b – Théorème d'AL KASHI

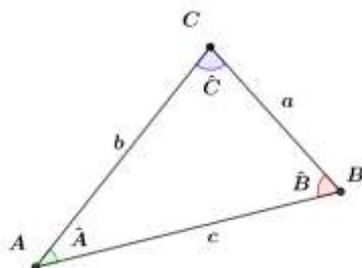
##### Théorème d'AL KASHI

On considère un triangle  $ABC$ . On pose  $a = BC$ ,  $b = AC$ ,  $c = AB$ ,  $\hat{A} = BAC$ ,  $\hat{B} = ABC$  et  $\hat{C} = ACB$ . On a :

$$\star a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A})$$

$$\star b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos(\hat{B})$$

$$\star c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos(\hat{C})$$



Exemple

ABC est un triangle tel que  $AB = 7$ ,  $AC = 10$  et  $\hat{A} = \frac{\pi}{3}$ . Calculer la longueur BC

Réponse

D'après le théorème d'AL KASHI, on a :  $BC^2 = AB^2 + AC^2 - 2AB \times AC \times \cos(\hat{A})$

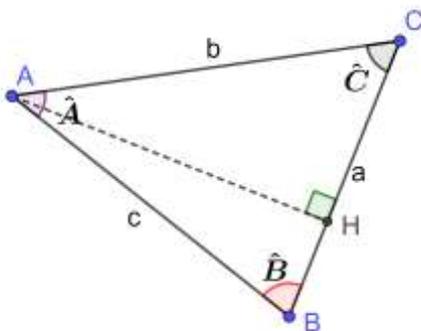
$$\text{Donc } BC^2 = 7^2 + 10^2 - 2 \times 7 \times 10 \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = 149 - 140 \times \frac{1}{2} = 79$$

$$\text{Ainsi } BC = \sqrt{79}$$

c – Aire d'un triangleProposition

Soit ABC un triangle. On note S son aire,  $a = BC$ ,  $b = AC$ ,  $c = AB$ ,  $\hat{A} = BAC$ ,  $\hat{B} = ABC$  et  $\hat{C} = ACB$ . Alors, on a :

$$S = \frac{1}{2}bc \sin(\hat{A}) = \frac{1}{2}ac \sin(\hat{B}) = \frac{1}{2}ab \sin(\hat{C})$$

d – Formule des sinusProposition

On considère un triangle ABC. On pose  $a = BC$ ,  $b = AC$ ,  $c = AB$ ,  $\hat{A} = BAC$ ,  $\hat{B} = ABC$  et  $\hat{C} = ACB$ . Alors, on a :

$$\frac{a}{\sin(\hat{A})} = \frac{b}{\sin(\hat{B})} = \frac{c}{\sin(\hat{C})}$$

Exemple

ABC est un triangle tel que  $AB = 5$ ,  $\hat{A} = 50^\circ$  et  $\hat{B} = 75^\circ$ . Calculer AC et BC et donner les valeurs arrondies au dixième

Réponse

On a  $\hat{C} = 180 - (\hat{A} + \hat{B}) = 55^\circ$ , en utilisant les formules des sinus on a :

$$\frac{AB}{\sin(\hat{C})} = \frac{AC}{\sin(\hat{B})} = \frac{BC}{\sin(\hat{A})} \quad \text{donc} \quad \frac{5}{\sin(55)} = \frac{AC}{\sin(75)} = \frac{BC}{\sin(50)}$$

$$\text{Alors } AC = \frac{5 \times \sin(75)}{\sin(55)} \approx 6,9 \quad \text{et} \quad BC = \frac{5 \times \sin(50)}{\sin(55)} \approx 6,1$$

